

اثر المهام التصميمية على تغير البنية المفاهيمية لطلبة الهندسة المعمارية

إقبال سالم الصوفي

مهندسة

قسم الهندسة المعمارية / جامعة الموصل

د. ناهض طه القيماقجي

مدرس

قسم الهندسة المعمارية/ جامعة الموصل

الخلاصة

دأبت العديد من المراكز البحثية في السنوات الأخيرة من هذا القرن على القيام بدراسات تطبيقية ذات طبيعة إدراكية في مجال العملية التصميمية والتي كان لها حيز كبير واسع للتطبيق في الحقل المعماري، بغية الكشف عن الجوانب التي يفكر فيها المصمم وأداؤه أو الكيفية التي تقوم عليها مثل تلك الجوانب ويرجع سبب ذلك إلى عدة أسباب منها؛ الحاجة إلى العمل الجماعي أو ما تسمى بالعمارة التشاركية التي أصبحت القاعدة التصميمية لعمل العديد من معماريين اليوم مع العملاء، وكذلك زيادة قابلية المصممين وقدراتهم التبريرية وتعزيز دورهم كصانعي قرار أساسي في المشروع التصميمي، وأخيراً، دور برمجيات الحاسوب كأداة تصميم تساعد في العمل التصميمي التي استوجبت فهم بنية يمية لنمو وتطور هكذا بيئة حاسوبية داعمة للعمل المعماري.

تقدم هذه الورقة البحثية تقريراً فيه دراسة تجريبية مقارنة للعمليات المعرفية خلال التصميم المفاهيمي مختلفة من المهام التصميمية يتم لها من قبل مجموعة من طلاب التصميم المعماري، بغية تأثير طبيعة مهام التصميم على العمليات المعرفية خلال فعاليات التصميم المفاهيمي.

كلمات المفتاحية: التصميم المعماري، المفهوم التصميمي، الأفعال المعرفية، الطريقة الاسترجاعية

The effect of design tasks on changing the conceptual structure for architectural engineering students

Dr. Nahith T. Alkymakchy

Lecturer

Architecture Engineering Dept .
University of Mosul

Ekbal S. Alsoofee

Engineer

Architecture Engineering Dept.
University of Mosul

Abstract

In the last years of this century, many of the research centers continue to do many experimental studies with cognitive nature in the field of design process that had wide range of applications in the architectural domain, to explore how the designer think and perform during the design process and on which aspects the designer depend during that process. This can be attributed to many causes are; the intimate need for "Corporate architecture" which became the rule of communication between the designers and clients now. The increase of the designers justification abilities and capabilities the promotion of their role as Key decision makers on a projects. Finally, the role of computer technology as a design tool that helps in design process and becomes congenial to a designer's thinking and working procedures in order to grow and develop such a tool, which will be supportive for architectural field.

This paper puts forward an experimental study comparing the cognitive processes during conceptual design stage for three different types of design tasks performed by a group of architectural design students, to explore the effect of the different design tasks on the concept framework of those students during conceptual design activities.

Keywords: Architectural design, Designconcept,Cognitive action, Retrospective method.

24 – 10 - 2013 :

12 – 5 - 2013 :

.1

تعد المفاهيم المعمارية (Architectural concepts) جزءاً منها شديد الخصوصية من عملية التصميم المعماري ولها دور أساسي في تحقيق نتاجات معمارية متميزة ومبدعة، وهذا ما أكدته الدراسات المختلفة.

فقد أشار (T.McGinty,1979,p235)، ويرى النجيجي أن تفرد العمل المعماري يبدأ بفكرته وأما الشكل فانه يتلقط هذا التفرد بمقدار دقته بالتعبير عنها (النجيجي,2001،ص139)، ويؤكد البكري أهمية المفهوم في تطوير أعمال طلبة العمارة والتي تعد عادة مساعداً لزيادة قدراتهم على الإبداع في التصميم المعماري وإعدادهم لمواجهة متطلبات الحياة المهنية مستقبلاً (البكري،2007،ص81)، ويشير أبو سعده إلى أهمية تعليم الفكرة والمفهوم في مراسم التصميم مؤكداً الدور الذي يشغله كلاً من طرح الفكرة وإبراز المفهوم في منظومة التعليم في المقام الأول والعمل المهني ثانياً (أبو سعده،2005،ص2).

ويعتبر جيانغ (H.Jiang) أن المرحلة المفاهيمية في التصميم هي جملة الفعاليات الخاصة بتوليد مفاهيم تصميم جديدة كأحد أهم أقسام الإبداع في التصميم، وهي عادة تحدث في المرحلة الأولية من عملية التصميم، والتي يتم فيها تحديد الخصائص الأساسية لحصيلة التصميم ووضع أهداف المرحلة اللاحقة للإنجاز، وكشف العمليات المعرفية لفعاليات التصميم المفاهيمي التي تساعده في تفسير طبيعة تفكير المصمم، وإدراك كيف يفكر المصممين خلال تلك الفترة الأساسية للتصميم (Jiang,2011,p1).

2. المشكلة البحثية وهدف البحث :

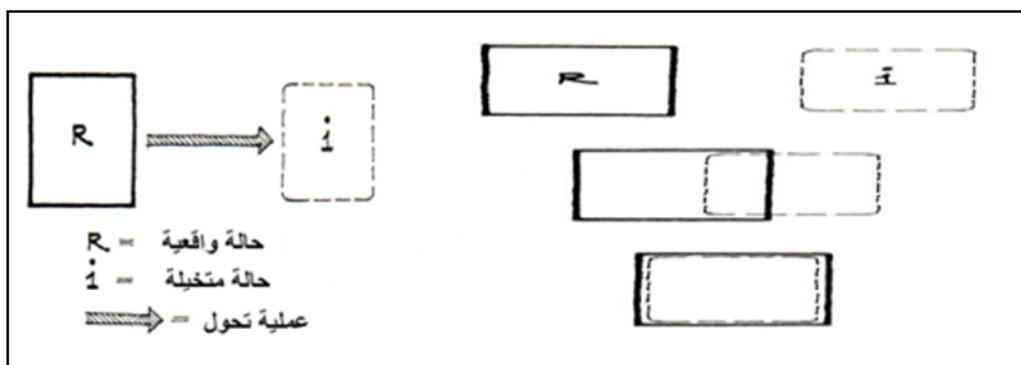
بتغير الأداء الفكري للمصمم عبر زمن المهمة التصميمية فإن لأنواع المهام والتصميم تأثيراً متبناينا خلال مراحل العملية التصميمية من حيث أنها تعتبر فضاء المشكلة التصميمية التي يستطيع من خلالها المصمم التعبير عما يجول في ذهنه من أفكار أثناء مرحلة التشكيل الأولي، للمقررات التصميمية

يهدف البحث إلى مقارنة الأداء التصميمي بين ثلاثة أنواع من المهام التصميمية وهي المهمة الفعالة (Proposal) كفضاء مشكلة تصميمية، وبين إنجاز المهمة التصميمية المنظوماتية (System task) ثانياً، وبين إنجاز المهمة التصميمية الأخيرة وهي الرمزية (Symbolic task)، وذلك في المراحل الأولية من عملية التصميم المعماري من خلال أداء المراحل المختلفة من الدراسة المعمارية (المتمثلة بالمرحلة الثانية، والثالثة، والرابعة، والخامسة) لغرض معرفة التأثير الذي تفرضه طبيعة المهمة التصميمية على إنتاج المقرح التصميمي (Design) المبكرة من العملية التصميمية.

3. عملية التصميم

يتسم التصميم في الحقل المعماري بأنه عملية تطوير المزيج تمثيلات عديدة معلومات التصميم عملية هكذا مزيج يقوم به التصميمي بإدارة فعاليات ادراكية وفiziائية مختلفة(Eastman,1999). ويرى جونز أن عملية التصميم (1) تشير إلى مفهوم بسيط مفاده أنها سلسلة الإجراءات التي يتم بها تحويل حالة آنية إلى حالة مستقبلية مطلوبة (Jones,1992,p4).

وتشير العديد من الدراسات التطبيقية ذات الطابع الإدراكي في مجال العملية التصميمية والتي طبقت في حقل التصميم المعماري إلى أن نموذج جونز الخطي(Jones,1981,p4) (التمثل بفعاليات(تحليل-تركيب-تقييم) المترافقية لا يصف العملية التصميمية في واقعها التطبيقي، إذ يشير لاوسون(B.Lawson) إلى أن التصميم عبارة عن عملية تفاوض بين المشكلة والحل تتم من خلال الفعاليات الثلاثة المتمثلة بالتحليل(Evaluation) والتركيب(Synthesis) والتقييم(Analysis)) دون تمييز (Lawson,2005,p48-49). ويفسر شون (D.Schön) عملية التصميم على أنها المحادثة(Conversation) التي يجريها المصمم مع المشكلة من خلال الفعاليات (Seeing)-حركة(Moving)-رؤية(Seeing)(Wiggins,1989,p28)). ويبين زيسيل (J.Zeisel) أن عملية التصميم تتضمن تداخل ثلاثة فعاليات فكرية تمثل (التخييل(Presenting)-العرض(Imaging)-الاختبار(Testing))((الإنتاج التصميم، وتحقيق تلك الفعاليات بوجود نوعين من المعلومات هما ؛ المعلومات المحفزة للخيال، مع جسم معرفى للتحقق يسير بشكل لولبي يقدم الفعل التصميمي ويتم عن طريق سلسلة من تطابق المفاهيم بالانتقالات الإبداعية، وهكذا فإن المرحلة المفاهيمية تكون من الغنى بحيث تتعقد مسؤولية المصمم تجاه الفكرة تباعاً بتقدم زمن المهمة التصميم(Zeisel,1986,p6-20).



(رقم1) العملية التصميمية وعملية التحويل (McGinty, 1979, p153)

إن هذا يقود إلى القول بأن مجمل الدراسات التي اهتمت بتوضيح واستكشاف التصميم من الناحية الإدراكية، اعتبرت أن العملية التصميمية هي عملية ذهنية حرفية، فهي عبارة عن عملية منظمة تعتمد على فعاليات معقدة محددة لحل مشكلة ذات طبيعة حلقة تسمح بالتخمين والتقييم والملاحظة والتفسير، بهدف خلق نتاج متكامل يتضمن طرح رؤية المصمم المستقبلية الناتجة عن معطيات آنية من ناحية، فضلاً عن أهمية المرحلة المفاهيمية كونها الأغنى في تشكيل المفاهيم وعملية الترجمة ونقل التصميم وطرح بعد التجريدي للتكون التصميمي ناحية .

1.3. ماهية المفهوم

1.1.3. المفهوم :

يعرف المفهوم لغوياً على أنه مجموع الصفات والخصائص الموضحة لمعنى كلي (مصطفى وأخرون، 1972، ص704)، في حين يعرف المفهوم اصطلاحياً على أنه مجموعة من الأشياء أو الأشخاص أو الحوادث أو العمليات التي يمكن جمعها معاً على أساس صفة مشتركة أو أكثر والتي يمكن أن يشار إليها باسم أو رمز معين (سعادة واليوسف، 1988، ص59-61)، وهو شكل من أشكال انعكاس العالم في العقل، يمكن به معرفة ماهية الظواهر والعمليات وتصميم جوانبها وصفاتها الجوهرية (روزنثال ويودين، 1989، ص488). تمثل المفاهيم انعكاس للجواهر الحضاري، ومنظومة تتضمن عناصر مختلفة ووحدات مفاهيمية متعددة ومتغيرة يفترض فيها الانسجام ولا يمكن رؤيتها تؤثر يقيناً على البنية المعرفية والسياق الفكري (إسماعيل 2008 27).

وتتناول (أ.د.صلاح إسماعيل عبد الحق) توضيح بنية المفاهيم كضرورة معرفية، إذ تناولت بنية أي مفهوم من مجموعة من العناصر المكونة له، وهذه العناصر لا تأتي بدرجة واحدة من حيث البناء والأهمية، بل هناك عناصر أساسية وعناصر أخرى مكملة لها تشقق منها أحياناً، والعناصر الأساسية تتتمتع بأسبقية في بنية المفهوم، إذ أنها لا تشقق من غيرها وإنما يمكن لغيرها أن يشقق منها، وأن أي محاولة لتحقيق الفهم الأفضل لبنية أي مفهوم توجب تحليل هذه البنية وتحديد عناصرها الأساسية والفرعية، فعلى سبيل المثال مفهوم المادة إذ تمثل صفة الامتداد (العنصر الأساسي) في بنية مفهوم منطقياً بعدها :

وليس العكس، أما كونه ممتدًا فلا يفترض وجود أي صفة تسبقه منطقياً (2008 49-50).

المفاهيم من بنية معرفية المكونة لها
لتمثل المفاهيم انعكاس حيث يعبر عنها بالفاظ أو مصطلحات أو رموز تحمل في جوهرها معانٍ مجردة، وبهذا تنقلها من الذهن إلى عالم الإدراك.

2.1.3. المفهوم في الطروحات المعمارية:

لتعریف المفهوم في العمارة، سيتم عرض مجموعتين من الطروحات المعمارية المتخصصة التي تناولت المفهوم (Concept) ابتداءً من الطروحات التي اختصت بوصفه من جهة، إلى الطروحات التي كشفت وصنفت العناصر المؤلفة لبنية المفهوم التصميمي من جهة أخرى.

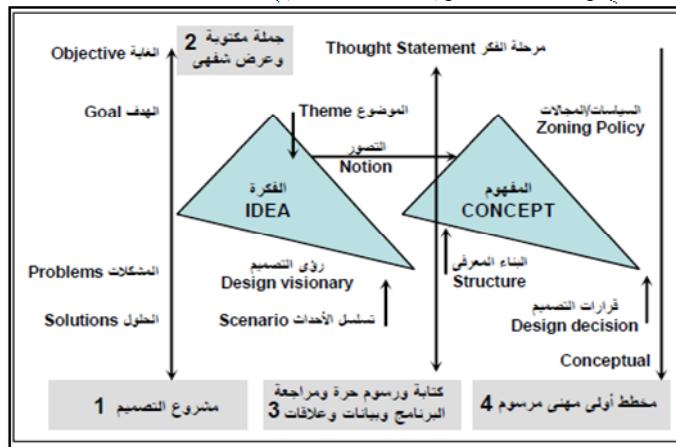
1.2.1.3. الدراسات الوصفية (2005)

عرفت الدراسة مفهوم التصميم (Design concept) على أنه "وحدة لغة فكرية معرفية محققة للاتصال بين المختصين لشرح الفكرة، مهمته شرح المعنى الواعي للتصور الفكري المدون (كتابة ورسم) عن الفكرة التي كانت في

الذهن بعد انتقالها إلى الواقع المدرك عبر تعبيراتها المجردة بالاستعانة بلغة الرسم والكتابة والتصوير" (أبو 2005 8). وخلصت الدراسة إلى إمكانية رسم إطار منظم للعمل في المرحلة التي أطلق عليها مرحلة العلاقة بين المفهوم شكل(2)، مصنفة تلك المرحلة إلى أربعة خطوات أساسية (أبو 2005 15-11) هي:

1. مرحلة الأفكار: مرحلة ذهنية خاصة بالمصمم وقدراته الكامنة، لا تتعدى كونها في العقل، فهي باطنية، وتكون نابعة أما من خلفية وظيفية أو من خصائص المكان أو فلسفية أو مماثلة بعد تحليل وتحديد الأهداف والغايات وخصائص التصميم المميزة وإمكاناته.

2. مرحلة طرح فكر التصميم: تعد الخطوة الأهم من مرحلة إظهار الأفكار مطابقة لما في الذهن، تتزامن معها فترات التفكير بالرسم الحر وصياغتها في جملة مكتوبة ومفهومة وتتضمن موضوع التصميم، ورؤى الـ Designer (السيناريو Scenario) والأحداث الجارية داخل التصميم (vision).



() () مرحلة العلاقة المركبة الفكر والمفهوم، ودرج المرحلة والانتقال () ()
الفكرة إلى المفهوم المعماري () () 2005 11

3. مرحلة مفهوم التصميم: وهي مرحلة إباهة الفكر، وفيها يحاول المصمم شرح الفكرة ويقدم المفهوم الذي يتضمن في النهاية الوحدة الكلية القائمة على تفصيلات جزئية، كما يمكن تناول المفهوم على انه تفصيلات لماهية معاني أجزاء الفكر حيث يتضمن المفهوم مجموعة من الأجزاء التي تعتبر في واقع الأمر كليات أيضاً بمفردها وتتضمن مجموعة من الأجزاء الأول، وهو الأمر الذي يجعل المفهوم عصب عملية التصميم بعد الفكرة، فالمفهوم يتضمن؛ العلاقات المكانية، وقرارات التصميم، والبناء المعرفي للتصميم، فالمفهوم يتضمن الإباهة والتواصل (Communication) فهو وحدة اتصال ووحدة للشرح والفهم، ويجب الاستفادة من كل الوسائل التي تمكن من عرض الفكر في لغة مفهومة من حيث الشكل والمضمون.

4. مرحلة مخطط مفهوم التصميم: تعد هذه ويظهر مخطط مهني احترافي اغلبه مرسوم مع بعض الكتابات الإيضاحية والرسوم الحرة.

(Lawson,2004)

وصف لاوسون (Lawson) في كتابه (What Designers Know) لمجموعة من الأحداث (Episodes of group of Events)، والذي وصفه منظرون آخرين على أنه حزم (Chunks) أو حزم تبعية (Dependency chunks) والبعض الآخر وصفوه على أنه وحدات (Modules) يتألف من سلسلة من الإجراءات التي تهتم بموضوع أو بمواضيع والتي يمكن أن تستخدم في سلسلة قصة كبيرة إلى مشاهد أو أفعال في مسرحيات أو لقطات في مسلسلات طويلة على التلفزيون، ويشير لاوسون إلى أن هناك اتفاق كبير وعلى مستوى عام على أن مجموعات الأحداث تلك هي ليست منفصلة أو خاصة عن بقية القصة الكبيرة لكن إن مجموعة الأحداث تلك تعتبر أو تبدو كأنها أجزاء مستقلة ذاتياً من بعض الهدف الأكبر إلى حد معقول، وربما ترى على أنها وثيقة الصلة مع بعضها البعض وتتفق مع بعضها البعض من أجل تقديم المشروع إلى أمام بطريقة ما، وإن مجموعة جديدة من الأحداث تنشأ من وقت إلى آخر، هذا ما تؤكده وتوضحه برتوكلات أي تصميم واقعي، حيث أن هذا المفهوم التصميمي تم كشفه وتميزه حديثاً عن طريق باحثي علم الإدراك (Cognitivescience theorists)، ويشير لاوسون في هذه المنطقة من الدراسة تساؤله فيما إذا كان المصممون يمتلكون لغة فكر أم لا (The language of thought) وما هي طبيعتها؟ موضحاً أن المصممين يجسدون الكثير من الأفكار من خلال الرسم والمحادثة حيث أنها تعرض منطقة مهمة من الدراسة،

إنها تظهر أن فهم التصميم بهذه الطريقة يزود
كبير لجوهر الأفكار الكامن خلف علم الإدراك الحديث
(Lawson,2004,p18-19)

وبذلك ركزت الدراستين على وصف المفهوم التصميمي، وأوضحتا أن للمفهوم بنية معرفية من مجموعة من الأحداث (أو العناصر)، وإن هناك ثمة علاقة تربط هذه العناصر بهدف تنفيذ المقترن التصميمي، مهمته شرح المعنى الوعي للتصور الفكري المدون (كتابه ورسمها) عن الفكرة التي كانت في الذهن بعد انتقالها إلى الواقع المدرك عبر تعبيراتها المجردة بالاستعانة بلغة الرسم والكتابة.

2.2.1.3. الدراسات الكشفية

(Suwa and Tversky, 1997)

استخلص كل من الباحثين سوا وترفسكي(Suwa and Tversky)، أربعة تصنيفات رئيسية وتصانيفها الفرعية الملحة بها والتي تعنى بالتعبير عن البنية المعرفية للمفاهيم جدول(1)؛ وتتألف تلك البنية من العناصر المرسومة وهيّناتها المدركة حسيًا، والعلاقات المكانية، والعلاقات الوظيفية، والخلفية المعرفية والتي تستند على عدة أساس معرفية وهي؛ المناقشات النظرية والدليل التاريخي حول الكيفية التي من خلالها يمكن للتمثيلات الخارجية أن تنقل المفاهيم، والأدب القديم الخاص بالعمليات التصميمية الذي يقترح ما الذي يفكّر به المعماريون بصورة عامة في عمليات التصميم، والدراسة فيما يلي استعراض للتصانيف الأربع (Suwa&Tversky,1997,p388-390) :

التصنيف الثاني: العلاقات المكانية؛ تترك من بين تلك العناصر المرسومة وهي بصورة متصلة هيئات مرئية في الإحساس الذي يرى المعماريون من خلاله مخططاتهم الشخصية، وتشتمل على العلاقات الموضعية والعلاقات الشاملة.
التصنيف الثالث: العلاقات الوظيفية؛ تشير إلى التفاعل بين الفضاءات، الناس الذين يستخدمونهم أو يزوروهم، و/أو البيئات.

التصنيف الرابع: الخلفية المعرفية للمصمم في الحقل المعماري؛ تتضمن المعرفة الحقلية للمصممين حول المنشآت والمواد الخاصة بتحقيق وظائف وترتيبات مكانية محددة، والمعايير الخاصة بعمل تقييمات تفضيلية أو جمالية لقرارات التصميم الخاصة بهم، والمعرفة حول علاقة وتأثير التصاميم المعمارية على/ومن السياسات الاجتماعية، والبيانات التي يمكن أن تشيد فيها العمارة.

(1) تصانيف المعلومات الرئيسة والفرعية المؤلفة للمفهوم التصميمي بموجب تصنيف سوا وترفسكي (Suwa&Tversky,1997,p388)

وبذلك تناولت الدراسة تصنيف البنية المعرفية المؤلفة للمفهوم التصميمي والمكونة من العناصر المرسومة وهياكلها المدركة حسياً، والعلاقات المكانية، وال العلاقات الوظيفية، والخلفية المعرفية ، والتي استندت إليها الدراسة في تكوين البيكيل العام للتجربة البحثية الملحة بالدراسة.

2.3 أنواع المفاهيم (Types of Concepts)

(T.McGinty 1979)

p223-235) للمفاهيم متمثلة بكل من :

1. الاستعارات: التي تقوم على أساس العلاقة الحرافية بين الأشياء
 2. الأفكار الجوهرية : التي تقوم على أساس العلاقات التجريبية بين الأشياء.
 3. الأفكار البراغماتية - الاستجابة العملية البراغماتية : التي تقوم على أساس الظواهر والأمور الأكثر جوهريّة من الحاجات الوظيفية.
 4. الأفكار البرنامجية . التي تقوم على أساس الحاجات الوظيفية العملية.
 5. المثاليات(Ideals): التي تعتمد القيم المثالية، وتعتبر أسمى مرادب التنبؤ بالنسبة للمعماري.
- بذلك أشارت ماكنتي (T.McGinty) إلى أنواع متعدد للمفاهيم في العمارة، التي يمكن أن يستعملها المصمم في تشكيل مفهومه التصميمي بموجب درجة خبرته وحرفيته واهتمامه وبه ضمناً على ذاتية المصمم.**

3.3 العوامل المؤثرة على المفهوم التصميمي

- هيث(Heath) أنواع العوامل المؤثرة على المفهوم التصميمي من خلال بحثه في فضاءات المشكلة مهام تصميمية محددة، إذ صنف أنواع (Problem types and problem spaces) إلى ثلاثة أصناف وظهرت على أنها متغيرة ومحددة ضمن فضاء المشكلة المعمارية العام(Heath, 1984,p121) وهي كالتالي:
1. أبنية الملائمة(Commodity building): النوع الأبسط من بين الأنواع الثلاثة المصنفة، تتوافق مع مشكلة يد(Well behaved problem) وهي مشكلة مقيدة بشكل جيد، وحل المشكلة يتم باستخدام المقيّدات النفعية(Utilitarian constraints) التي تشكل أكثر من خط واحد للتفكير يقود إلى ذلك الحل المحدد، وهذا شائع في المشاكل التصميمية المقيدة بشكل جيد كالمباني السكنية وأبنية المكاتب (Heath, 1984, p145-154).
 2. الأبنية الرمزية(Symbolic building): الصنف الذي يبرز مبكراً على أنه مطلوب كواحد من الأهداف الأساسية للأبنية والتي تشير أو ترمز إلى الأهمية الاجتماعية للفعاليات التي من خلالها أصبحت تلك الأبنية بؤرة ومركز جذب والميراث الخاص بهذه الطريقة من التفكير كثير (Heath, 1984, p154-164).
 3. الأبنية المنظوماتية(System building): هذا الصنف من الأبنية لا يحدد ويعرف بسهولة مثل تلك الأبنية التي نوقشت حيث يشير إلى نوع خاص من العلاقة بين هيكل البناء ونظام الفعالية(Activity system) الموجودة لخدم وتؤدي وظيفة معينة، حيث أن أبنية الأنظمة هي عبارة عن مشكلة تعاني من فقدان الانغلاق (النهاية) في كل تعبيرها؛ بين الحالة الأولى(Initiate state) والحالة النهائية(Final state) أو(الأهداف والغايات) والتحول (Transformation) (Heath, 1984, p176-181).

ما أشارت إليه الطروحات المعمارية والتعريف اللغوية والاصطلاحية، يمكن الاستنتاج بأن المفهوم يمثل (بنية مؤلفة من مجموعة معرفية مكونة له) والتي يفترض فيها الانسجام يتحقق من خلاله الاتصال بين المختصين لعرض فكرة ذهنية يطرحها المصمم إلى الوعي المدرك عبر تعبيراته(كتابةً ورسمًا) بتأثير عوامل مختلفة، والذاتية صفة ملزمة له).

ومن هنا أهمية هذه الورقة كونها تحاول تقارن بين ما يمكن يقدمه التصميم من خلال المهمة النفعية(Commodity task) انجاز المهمة الثانية المنظوماتية(System task)، وانجاز المهمة المعرفية الرمزية(Symbolic task) ضمن الفترة المبكرة من المرحلة المفاهيمية من خلال المقارنة بين نوع الأفعال المعرفية أداء المهام الثلاثة وذلك من خلال تجربة بحثية طبقت في قسم الهندسة المعمارية في جامعة الموصل.

4. التجربة البحثية:

اعتمدت التجربة التي تناهَا البحث تقنية التحليل الاسترجاعي للمسودات (Retrospective Protocol Analysis) حصر وتجميع المعرفية للمهمة التصميمية.

1. استندت التجربة إلى العديد من الاعتبارات يمكن إجمالها بالاتي: تالف مجتمع الدراسة من المراحل الدراسية المختلفة من طلبة العمارة وهي (المرحلة الثانية والثالثة)، على اعتبار أن تلك المراحل قد تعرفت على المبادئ الأساسية للعملية التصميمية، مما يمكنهم من انجاز المهام التصميمية المطلوبة منهم.
2. عينة الدراسة: تم انتقاء عينة عشوائية (Random Sample) رن من (24) طالب تم تقسيمهم إلى أربعة مجاميع اعتماداً على المرحلة الدراسية (الثانية، والثالثة، والرابعة، والخامسة) كل مجموعة تتالف من (6) طلاب يقومون بتصميم

المشكلة الثانية المنظوماتية. ومن ثم يقومون بتصميم الرمزية. والثالثة النفعية وفق معطيات محددة و زمن محدد. (1) .3. ي تجربة البحثية ضمن المرحلة المفاهيمية للعمل التصميمي خلال فترة (45) دقيقة. لغرض حصر تركيز وأداء المبحوثين وتقليل عامل الرتابة الذي يمكن أن يحدث إذ ما امتد زمن المهمة التصميمية إلى وقت أطول من الجدير بالذكر إن عملية حصر وتحليل الحلول التصميمية التي تم تقديمها من الطلبة ستواجه صعوبة تتمثل في المتغيرات المتعددة المؤثرة على العملية التصميمية، لذا وجب على البحث تحديد جملة من العوامل التي سوف يترك لها المجال لاحقاً للكشف عن تأثيرها منها (المدرسة التصميمية التي ينتمي لها وطبيعة الشخصية التصميمية التي يتمتع بها).

2.4. المعرفية الفاعلة في العملية التصميمية:
لقد وجد من خلال تحليل المقالات التصميمية التي قدمها المبحوثين لوصف تجارب الأداء التي قاموا بها، استخدام الأفعال المعرفية أثناء انجازه للعمل التصميمي (2)، والتي يمكن تصنيفها إلى صفين رئيسيين وهما مادية (Concrete Elements) وAbstract Elements)، وفيما يلي عرض لهذه الجزئية المرتبطة بها :

1.2.4. المعرفية المادية (C- Actions)
وتشير إلى مجمل الإدراك الحسي المرتبطة بالمعلومات المرئية (Visual- information)، ويمكن تمييز نمطين من هذه :

. **المادية المتعلقة بالخصائص العامة لعناصر التصميم (General Property actions)** ويرمز لها (P- Actions)
تتضمن هذه الأفعال هيئات المرئية لعناصر (الشكل، والحجم، والملمس، والنسب) والفضاءات الضمنية التي توجد فيما بين العناصر (Kavakli&Gero,2001,p349) :
a. الأفعال المتعلقة بالفضاءات؛ تتمثل بكشف عنصر يمثل فضاءً جديداً (space)، عندما يتجه تركيز المصمم إلى عنصر جديد ليشكل فضاءً يليه وظيفة مطلوبة أو أرضية تجميعية جديدة تمثل دورها أداة ربط لعناصر أخرى لم تكن موجودة مسبقاً، وسوف يرمز لها هذا النوع من الأفعال بالرمز (Psn).
b. الأفعال المتعلقة باليئارات؛
1. كشف هيئة عنصر جديد (P-actions related to discover a new feature)، عندما يعتني المصمم بخصائص عنصر جديد يقوم بتقديمه كالشكل، أو الحجم، أو الملمس قيد الانجاز، وسوف يرمز له بالرمز (Pfn).
2. تركيز العناية على هيئة عنصر قديم (P- actions related to attend an old feature)، وذلك عندما يركز المصمم عنايته على عنصر قديم في المخطط، أي إعادة صياغة الهيئة التي سبق أن أنشئت بناءً على معطيات جديدة، وف يرمز له بالرمز (Pfo).

. **المادية المتعلقة بالعلاقات المكانية (R- Action)** (Spatial Relations actions) ويرمز لها
تتمثل هذه الأفعال بطبيعة معالجة المصمم للعلاقات الموضعية بين العناصر (الاتقارب، والتبعاد، والمحاذاة، والارتباط، والتقاطع) وال العلاقات التنظيمية الشاملة (الاتجاه، التحور، والتشابه، والاختلاف) للهيئات المرئية لعناصر (Kavakli&Gero,2001,p349) :
a. الأفعال المتعلقة بالعلاقات المحلية؛
خلق علاقة جديدة (R- actions related to create a new local relation)، وذلك عندما يقوم المصمم بخلق أو تشكيل علاقة مكانية جديدة بين العناصر، وسوف يرمز لها بالرمز (Rln).
b. الأفعال المتعلقة بالعلاقات التنظيمية الشاملة؛
1. خلق علاقة جديدة (R- actions related to create a new global relation)، وذلك عندما يقوم المصمم بخلق أو تشكيل علاقة تنظيمية جديدة بين العناصر، وسوف يرمز لها بالرمز (Rgn).
3. تعديل واكتشاف علاقة (R- actions related to revisit a global relation)، إذ يقوم المصمم بتعديل وكشف علاقة تنظيمية بين العناصر ، لم يسبق له التفكير فيها وسوف يرمز لها بالرمز (Rgr).

2.2.4 المعرفية (A- Actions)

تشير إلى مجلل الأفعال المرتبطة بالمعلومات الغير المرئية (Non-visual information) للتصميم المعماري.
هذا تكون من صنفين فرعيين؛

أفعال متعلقة بالعلاقات الوظيفية (F- Actions) ويرمز لها (Function Actions).

تشير إلى الفعاليات الخاصة بتخيل المعلومات الغير مرئية، والتي عناصرها وهيئاتها البصرية المكانية قادرة على حملها، وتتضمن بدورها صنفين الصنف الأول؛ هو مسائل التفاعلات بين النتاجات التصميمية والناس أو بين النتاجات التصميمية والمصادر الطبيعية المحيطة (Suwa&Purcell,Gero,1998,pp461) ويتضمن ما يأتي:-

- a. كشف مسألة التفاعلات بين الناتج والناس بإحساس عملي (F- actions related to discover the issue of interaction between people and the artifact in a practical sense) الوظيفية الخاصة بالناتج من خلال كيفية استعمال الناس أو الزوار عنصر المشروع، وسوف يرمز لها بالرمز (Fp).
- b. كشف مسألة التفاعلات بين الناتج والناس بإحساس مرئي (F- actions related to discover the issue of interaction between people and the space in visionary sense) مشاهد (Views) تتضمن تخيله للهيئة الحقيقة للناتج ووضوحية الرؤية من فضاء إلى آخر في المشروع، وسوف يرمز لها (Fv).

c. كشف قضية التفاعل بين الفضاءات المصممة والمصادر الطبيعية (F- actions related to discover the issue of interaction between designed spaces and natural resources) البيئية المحيطة بالناتج مع بعضها البعض كحالات الإضاءة (lighting conditions)، وسوف يرمز لها بالرمز (Fgh).

- d. . بين الناتج والناس بإحساس سلوكي (F- actions related to discover the issue of interaction between people and space in a behavioral sense) من منطقة إلى أخرى داخل المبنى أو الموقع، وسوف يرمز لها بالرمز (Fb).
- الصنف الثاني للفعاليات الوظيفية؛ يتضمن التفاعلات النفسية أو الفيزيونفسية للناس مع النتاجات المصممة بإحساس F-actions related to Psycho-physical or Psychological reactions of people with designed artifact in various sense (artefact in various sense)، وذلك عندما يفكر المصمم بمسألة التفاعلات النفسية للناس والنتاجة عن خبراتهم مع (fascination)، وسوف يرمز لها بالرمز (Ff).

أفعال متعلقة بالأهداف (G- Action) ويرمز لها (Goals Actions).

تشير إلى الفعاليات المعرفية التي لا يتم اقتراحها بصورة مباشرة عن طريق الرسومات أو الهيئات البصرية المكانية، وإنما عن طريق الأفعال الخاصة المتعلقة بقيم ومعايير المصمم من الناحية الفكرية أو الجمالية أو المعرفة العامة للمصمم التي يصوغها بشكل أهداف لحل المشكلة التصميمية (Kavakli&Gero,2001,p349) وتتضمن الأصناف الآتية:

- a. تكوين أهداف لنقد وظيفة أو تنظيمات (G- actions to introduce function or arrangements by use of explicit knowledge or past cases)، وذلك عندما يقوم المصمم بتبني آلية معينة أو معرفة معلنة أو حالة سابقة انطلاقاً من رؤية أو رؤى، أو مدرسة تصميمية، لحل مشكلة تصميمية، وسوف يرمز لها بالرمز (Gk).
- b. تكوين أهداف لوظيفة أو تنظيمات مكانية في سياق (G- actions to apply function or arrangements to the current context)، وذلك عندما يفكر المصمم في تقييم معرفته حول التصميم المعماري لحل المشكلة التصميمية انطلاقاً من رؤية للسياسات الاجتماعية والبيئات التي تبني فيها العمارة، وسوف يرمز لها بالرمز (Gc).
- c. تكوين أهداف لعمل تقييمات تفضيلية أو جمالية (G- actions to make preferential and aesthetic evaluations)، عندما يقدم المصمم معاييره الذاتية سواء التفضيلية منها أم الجمالية لعمل قراراته التصميمية، وسوف يرمز لها بالرمز (Gv).

5 :

توضح الجداول رقم(4-3-2) النتائج التي تم التوصل إليها فيما يرتبط بالتحليل الكمي للعناصر (الأفعال) المعرفية الناتجة من تحويل مسودات المبحوثين عن أدائهم للمهام التصميمية الثلاثة (الرمزية، المنظوماتية، والنفعية) بالاستناد إلى تكرار حدوث العنصر أثناء انجاز المهمة التصميمية.

تم إسقاط تلك النتائج الكمية للعناصر المعرفية الناتجة من أداء طلبة كل مرحلة دراسية للمهام الثلاثة في مخططات (Diagrams Bar) 1-3-2) توضح التغير الحاصل في الانجاز المفاهيمي لمبحوثين طلبة كل مرحلة

دراسة باختلاف طبيعة المهمة من خلال التباين في نسب تكرار العناصر المعرفية المنفذة من قبلهم وبالتالي التباين في طبيعة إبانة المفهوم التصميمي باختلاف طبيعة المشكلة التصميمية.

(دراسية 2) النسب المئوية لتكرار العناصر المعرفية التينفذها مبحوثين طلبة الأداء التصميمي للمهمة الرمزية / symbolic building ()

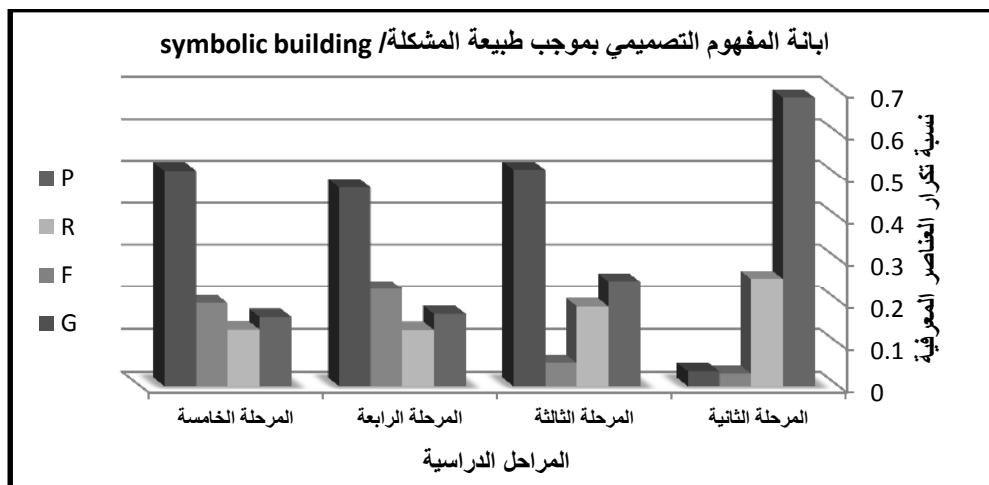
العناصر المعرفية	المرحلة الثانية	العنصر المعرفية	المرحلة الثانية	العنصر المعرفية
0.1621	0.1692	0.2467	0.6839	P-Element
0.1324	0.1316	0.1867	0.2529	العلاقات المكانية
0.1941	0.2291	0.0533	0.0287	R- Element
0.5114	0.4701	0.5133	0.0345	ال العلاقات الوظيفية
				F- Element
				الأهداف
				G- Element

(دراسية 3) نسب المئوية لتكرار العناصر المعرفية التينفذها مبحوثين طلبة الأداء التصميمي للمهمة المنظوماتية / system building ()

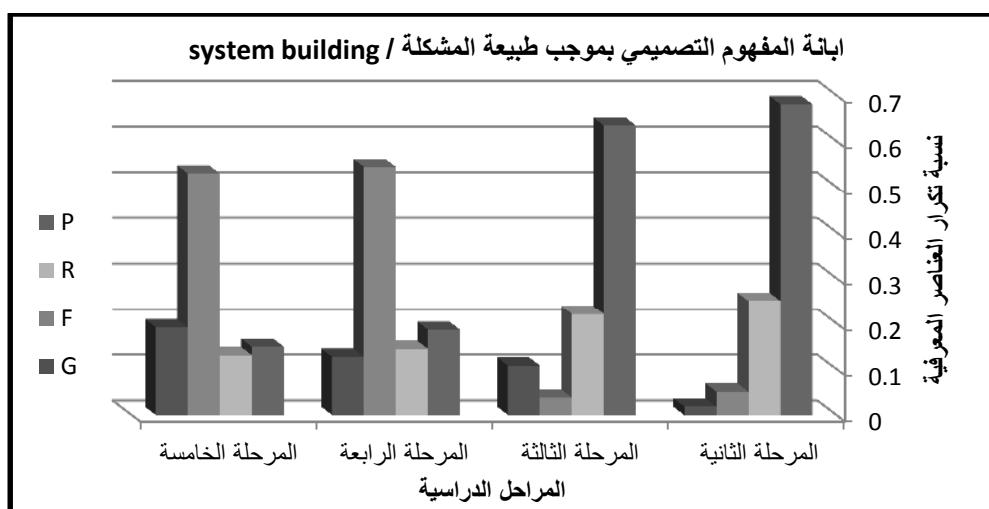
العناصر المعرفية	المرحلة الثانية	العنصر المعرفية	المرحلة الثانية	العنصر المعرفية
0.1486	0.1858	0.6341	0.6806	P-Element
0.1306	0.1439	0.2206	0.25	العلاقات المكانية
0.5293	0.5436	0.0376	0.0509	R- Element
0.1914	0.1269	0.1078	0.0185	ال العلاقات الوظيفية
				F- Element
				الأهداف
				G- Element

(دراسية 4) النسب المئوية لتكرار العناصر المعرفية المنجزة من قبل مبحوثين طلبة المراحل الدراسية أثناء تجربة الأداء التصميمي للمهمة النوعية / Commodity building ()

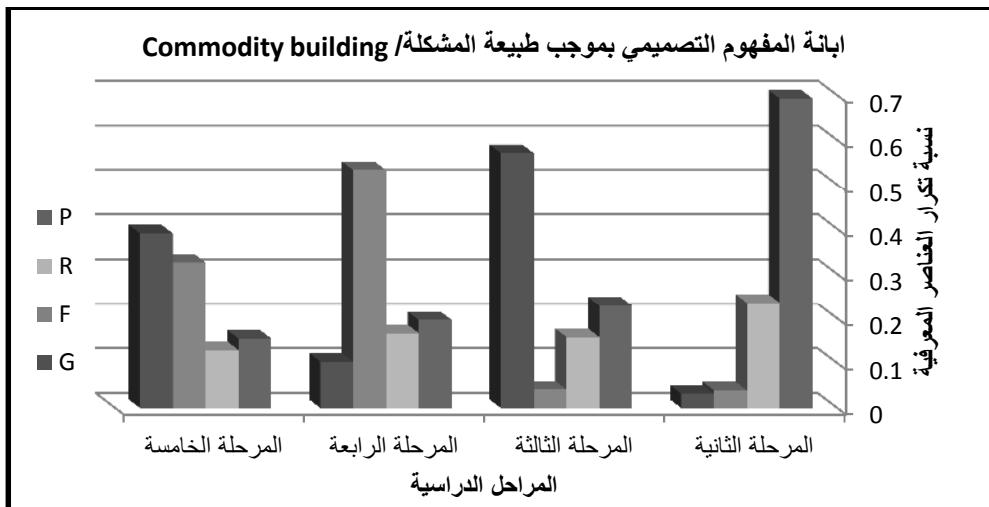
العنصر المعرفية	الثانية	العنصر المعرفية	الثانية	العنصر المعرفية
0.1549	0.1965	0.2294	0.6929	P-Element
0.1294	0.1667	0.1583	0.2357	ال العلاقات المكانية
0.3255	0.5333	0.0413	0.0393	R- Element
0.3902	0.1035	0.5711	0.0321	ال العلاقات الوظيفية
				F- Element
				الأهداف
				G- Element



(1) : المفهوم التصميمي بموجب طبيعة المشكلة الرمزية/ (symbolic building)



(2) : المفهوم التصميمي بموجب طبيعة المشكلة المنظوماتية/ (system building)



(3) : المفهوم التصميمي بموجب طبيعة المشكلة الفعوية/ (Commodity building)

تبين من التحليل الكمي والمخططات الوصفية الناتجة من أداء مبحوثي المراحل الدراسية باختلاف طبيعة المهمة التصميمية عدد من الملاحظات التي يمكن إجمالها بما يأتي:

- التبابين في نسب الأفعال المعرفية المنفذة أثناء أداء المهام التصميمية المختلفة(الرمزية، المنظوماتية، النفعية)، إذ قربت معدلات النسب المئوية لكل فعل في أثناء المهمة الرمزية إلى مجمل الأفعال التصميمية المنجزة خلال تلك المهمة مابين(0.6839-0.0287)، وقربت معدلات النسب المئوية لكل فعل في أثناء المهمة المنظوماتية إلى مجمل الأفعال التصميمية المنجزة خلال تلك المهمة مابين(0.6806-0.0185)، وقربت معدلات النسب المئوية لكل فعل في أثناء المهمة النفعية إلى مجمل الأفعال المنجزة خلال تلك المهمة مابين(0.6929-0.0321) والذي يتشير إلى وجود تباين في طبيعة أداء مبحوثي طلبة كل مرحلة دراسية وأدائهم المفاهيمي من جهة، والى طبيعة انجازهم لكل عنصر من جهة أخرى باختلاف المهمة التصميمية.
- احتواء أداء مبحوثي كل مرحلة دراسية على نسبة متباعدة من الأفعال باختلاف المهام التصميمية(الرمزية، المنظوماتية، النفعية)، ففي الوقت الذي سجل فيه العنصران (P- actions) و (R-actions) حضوراً عالياً في أداء مبحوثي المراحل الدراسية للمهام المختلفة تدريجياً وبشكل ملحوظ أداءً قسم منهم فيما يخص أحد العنصرين F- actions و (G- actions) أو كليهما كما هو الحال في أداء مبحوثي المرحلتين الثانية والثالثة باختلاف المهام التصميمية الأمر الذي يعزى إلى التباين في مستوى حضور الفعل التصميمي في هذا الأداء مما نتج عنه تباين في إبارة المفهوم التصميمي باختلاف المهام التصميمية.

ولغرض التحقق من وجود تباين ذي دلالة إحصائية في إبارة المفهوم التصميمي باختلاف طبيعة المهمة التصميمية(الرمزية، والمنظوماتية، والنفعية)، تم استخدام اختبار (Z) للنسبة المئوية لكرار (P) (المعنى) في إختبار إحصائي(كون هذا الاختبار يستخدم إحصائياً بين عينتين اعتماداً على النسبة المئوية للمتغيرات وهذا ما ينطبق على التجربة العملية لهذا البحث) لعرض توضيح ذلك التباين باستخدام المعادلة الإحصائية التالية:

$$Z = \frac{P_1 - P_2}{\sqrt{\left(\frac{P_1 * q_1}{n_1} + \frac{P_2 * q_2}{n_2} \right)}}$$

حيث أن:

(Z) = القيمة المحسوبة

(P) = النسبة المئوية لكرار (المعنى) التي

نفذها مبحوثين طلبة كل مرحلة دراسية في أثناء تجربة الأداء التصميمي

$(1-P)$ = (q)

(n) = حجم العينة

إذ أن قيمة (Z) الجدولية = 1.96 (0.05)

فإذا كانت قيمة (Z) المحسوبة < قيمة (Z) الجدولية (هذا يعني وجود دلالة إحصائية ولصالح النسبة الأكبر)، أما قيمة (Z) المحسوبة > قيمة (Z) الجدولية (هذا يعني لا توجد دلالة إحصائية، أي لا يوجد فرق بين نسبتي المعرفة قيد المقارنة).

وتوضح الجداول(5,6,7) نتائج إبارة المفهوم التصميمي باختلاف طبيعة المشكلة التصميمية(الرمزية، والمنظوماتية، والنفعية) ، من خلال توضيح مقارنة النسب المئوية لتكرار الأفعال مابين مهمتين تصميميتين وقيمة (Z) المحسوبة الناتجة :

- وجود فروق ذات دلالة إحصائية بين نسبة تكرار أداء طلبة المرحلة الثانية ونسبة تكرار أداء طلبة المرحلة الخامسة والرابعة لعنصر خصائص المفردة التصميمية(P-Elements) عن أدائهم المهام التصميمية الثالثة (الرمزية، المنظوماتية،النفعية)، الفروق كانت لصالح المرحلة الثانية.
- عدم وجود فروق ذات دلالة إحصائية بين نسبة تكرار أداء طلبة المراحل الدراسية المختلفة لعنصر العلاقات المكانية - R (Elements) هذا يمكن أن يدل على أن اختلاف طبيعة المشكلة التصميمية لم يكن له اثر واضح على عنصر العلاقات المكانية الناتجة عن أداء طلبة المراحل الدراسية للمهمة التصميمية.
- وجود فروق ذات دلالة إحصائية بين نسب تكرار أداء طلبة المرحلة الخامسة والرابعة ونسبة تكرار طلبة المراحل الثانية والثالثة لعنصر العلاقات الوظيفية(F- Elements) أداء انجازهم المهمة المنظوماتية system (task).

4. وجود فروق ذات دلالة إحصائية بين نسب تكرار أداء طلبة المرحلة الخامسة والرابعة والثالثة ونسبة تكرار أداء طلبة المرحلة الثانية لعنصر الأهداف (G- Elements) أثناء انجازهم المهمة الرمزية (symbolictask)، والفروق كانت

5. وجود فروق ذات دلالة إحصائية بين نسب تكرار أداء طلبة المرحلة الرابعة ونسبة تكرار أداء طلبة المرحلة الثانية والثالثة لعنصر العلاقات الوظيفية (F- Elements) عن أدائهم المهمة النفعية (Commodity task)، والفروق كانت

6. وجود فروق ذات دلالة إحصائية بين نسب تكرار أداء طلبة المرحلة الثالثة ونسبة تكرار أداء طلبة المرحلة الثانية لعنصر الأهداف (G- Elements) عن أدائهم المهمة النفعية (Commodity task)

بيان المفهوم التصميمي بموجب طبيعة المشكلة التصميمية (المنظوماتية والنفعية)
() : () (Commodity & system)

قيمة (Z)	G	قيمة (Z)	F	قيمة (Z)	R	قيمة (Z)	P		نوع المهمة
0.15	0.0185	0.097	0.0509	0.058	0.2500	0.046	0.6806	2	منظوماتية
	0.0321		0.0393		0.2357		0.6929	2	نفعية
2.639	0.0185	0.079	0.0509	0.397	0.2500	1.76	0.6806	2	منظوماتية
	0.5711		0.0413		0.1583		0.2294	3	نفعية
0.625	0.0185	2.167	0.0509	0.357	0.2500	1.936	0.6806	2	منظوماتية
	0.1035		0.5333		0.1667		0.1965	4	نفعية
1.799	0.0185	1.3	0.0509	0.539	0.2500	2.182	0.6806	2	منظوماتية
	0.3902		0.3255		0.1294		0.1549	5	نفعية
0.52	0.1078	0.015	0.0376	0.062	0.2206	0.216	0.6341	3	منظوماتية
	0.0321		0.0393		0.2357		0.6929	2	نفعية
1.943	0.1078	0.033	0.0376	0.276	0.2206	1.55	0.6341	3	منظوماتية
	0.5711		0.0413		0.1583		0.2294	3	نفعية
0.024	0.1078	2.274	0.0376	0.237	0.2206	1.717	0.6341	3	منظوماتية
	0.1035		0.5333		0.1667		0.1965	4	نفعية
1.197	0.1078	1.395	0.0376	0.419	0.2206	1.948	0.6341	3	منظوماتية
	0.3902		0.3255		0.1294		0.1549	5	نفعية
0.617	0.1269	2.31	0.5436	0.408	0.1439	2.059	0.1858	4	منظوماتية
	0.0321		0.0393		0.2357		0.6929	2	نفعية
1.824	0.1269	2.294	0.5436	0.07	0.1439	0.186	0.1858	4	system
	0.5711		0.0413		0.1583		0.2294	3	Commodity
0.127	0.1269	0.036	0.5436	0.109	0.1439	0.047	0.1858	4	منظوماتية
	0.1035		0.5333		0.1667		0.1965	4	نفعية
1.092	0.1269	0.781	0.5436	0.073	0.1439	0.142	0.1858	4	system
	0.3902		0.3255		0.1294		0.1549	5	Commodity
0.905	0.1914	2.241	0.5293	0.475	0.1306	2.289	0.1486	5	منظوماتية
	0.0321		0.0393		0.2357		0.6929	2	نفعية
1.471	0.1914	2.225	0.5293	0.137	0.1306	0.359	0.1486	5	منظوماتية
	0.5711		0.0413		0.1583		0.2294	3	نفعية
0.433	0.1914	0.014	0.5293	0.176	0.1306	0.22	0.1486	5	منظوماتية
	0.1035		0.5333		0.1667		0.1965	4	نفعية
0.777	0.1914	0.729	0.5293	0.006	0.1306	0.03	0.1486	5	منظوماتية
	0.3902		0.3255		0.1294		0.1549	5	نفعية

(6) إبانة المفهوم التصميمي بموجب طبيعة الـ التصميمية (الرمزية والنفعية)
 (Symbolic & Commodity)

المهمة	P	قيمة (Z)	R	قيمة (Z)	F	قيمة (Z)	G	قيمة (Z)	
رمزية	0.6839	2	0.2529	0.034	0.0287	0.069	0.101	0.0345	0.023
نفعية	0.6929	2	0.2357		0.0393		0.0321		
رمزية	0.6839	2	1.776	2.199	0.408	0.2529	0.119	0.0345	0.0345 2.492
نفعية	0.2294	3	0.1583		0.0413		0.5711		
رمزية	0.6839	2	1.952	0.1667	0.369	0.2529	2.349	0.0345	0.476
نفعية	0.1965	4	0.1667		0.5333		0.1035		
رمزية	0.6839	2	0.2467	3	0.1294	0.2529	1.462	0.0345	1.673
نفعية	0.1549	5	0.1294		0.3255		0.3902		
رمزية	0.2467	3	1.731	0.2357	0.0533	0.208	0.115	0.5133	2.224
نفعية	0.6929	2	0.2357		0.0393		0.0321		
رمزية	0.2467	3	0.2294	3	0.1583	0.0413	0.5711	0.098	0.201
نفعية	0.2294	3	0.1583		0.3255		0.3902		
رمزية	0.2467	3	0.1965	4	0.21	0.1867	0.091	2.149	1.715
نفعية	0.1549	5	0.21		0.1667		0.1035		
رمزية	0.2467	3	0.1692	4	0.4	0.1867	0.273	1.283	0.432
نفعية	0.6929	2	0.2357		0.0533		0.3902		
رمزية	0.1692	4	0.6929	2	0.0393	0.47	1.004	0.4701	2.027
نفعية	0.2294	3	0.2357		0.2291		0.0321		
رمزية	0.1692	4	0.2294	3	0.1583	0.131	0.989	0.4701	0.352
نفعية	0.2294	3	0.1583		0.5333		0.5711		
رمزية	0.1692	4	0.1965	4	0.122	0.1316	0.171	1.142	1.536
نفعية	0.1965	4	0.122		0.1667		0.1035		
رمزية	0.1692	4	0.1692	4	0.067	0.1316	0.011	0.375	0.28
نفعية	0.1549	5	0.067		0.1294		0.3902		
رمزية	0.1621	5	0.1621	5	0.1324	0.466	0.86	0.5114	2.215
نفعية	0.6929	2	0.1621		0.2357		0.0321		
رمزية	0.1621	5	0.2294	3	0.1583	0.127	0.1941	0.845	0.208
نفعية	0.2294	3	0.1583		0.3255		0.5711		
رمزية	0.1621	5	0.1965	4	0.155	0.1324	0.167	1.305	1.707
نفعية	0.1965	4	0.155		0.1667		0.1035		
رمزية	0.1621	5	0.1621	5	0.034	0.1324	0.015	0.525	0.425
نفعية	0.1549	5	0.034		0.1294		0.3902		

(7) إبانة المفهوم التصميمي بموجب طبيعة الـ التصميمية (الرمزية والمنظوماتية)
(Symbolic & system)

قيمة (Z)	G	قيمة (Z)	F	قيمة (Z)	R	قيمة (Z)	P		نوع المهمة
0.173	0.0345	0.197	0.0287	0.012	0.2529	0.012	0.6839	2	رمزية
							0.6806	2	منظوماتية
	0.0185			0.0509		0.25			رمزية
0.499	0.0345	0.086	0.0287	0.132	0.2529	0.182	0.6839	2	منظوماتية
		0.1078		0.0376		0.2206		0.6341	3
0.596	0.0345	2.401	0.0287	0.478	0.2529	2.013	0.6839	2	رمزية
							0.1858	4	منظوماتية
	0.1269			0.5436		0.1439			رمزية
0.886	0.0345	2.33	0.0287	0.545	0.2529	2.24	0.6839	2	منظوماتية
							0.1486	5	رمزية
	0.1914			0.5293		0.1306			منظوماتية
2.341	0.5133	0.019	0.0533	0.266	0.1867	1.674	0.2467	3	رمزية
		0.0185		0.0509		0.2500		0.6806	2
1.689	0.5133	0.131	0.0533	0.146	0.1867	1.468	0.2467	3	رمزية
		0.1078		0.0376		0.2206		0.6341	3
1.576	0.5133	2.198	0.0533	0.2	0.1867	0.257	0.2467	3	رمزية
				0.5436		0.1439		0.1858	4
1.24	0.5133	2.13	0.0533	0.267	0.1867	0.43	0.2467	3	رمزية
				0.5293		0.1306		0.1486	5
2.14	0.4701	0.92	0.2291	0.528	0.1316	2.094	0.1692	4	رمزية
				0.0509		0.2500		0.6806	2
1.51	0.4701	1.017	0.2291	0.407	0.1316	1.866	0.1692	4	رمزية
		0.1078		0.0376		0.2206		0.6341	3
1.401	0.4701		0.2291	0.062	0.1316	0.075	0.1692	4	رمزية
		0.1269		0.5436		0.1439		0.1858	4
1.074	0.4701	1.182	0.2291	0.005	0.1316	0.098	0.1692	4	رمزية
		0.1914		0.5293		0.1306		0.1486	5
2.332	0.5114	0.775	0.1941	0.524	0.1324	2.137	0.1621	5	رمزية
		0.0185		0.0509		0.2500		0.6806	2
1.681	0.5114	0.873	0.1941	0.403	0.1324	1.906	0.1621	5	رمزية
		0.1078		0.0376		0.2206		0.6341	3
1.568	0.5114	1.346	0.1941	0.058	0.1324	0.108	0.1621	5	رمزية
		0.1269		0.5436		0.1439		0.1858	4
1.232	0.5114	1.289	0.1941	0.009	0.1324	0.065	0.1621	5	رمزية
		0.1914		0.5293		0.1306		0.1486	5
									منظوماتية

.6 :

1. تم تحديد تعريف المفهوم في العمارة على انه يمثل (بنية تتضمن عناصر و أفعال معرفية متعددة، والتي يفترض فيها الانسجام، وينتحقق من خلالها الاتصال بين المختصين لعرض فكرة ذهنية يطرحها المصمم إلى الوعي المدرك عبر تعبيراته (كتابةً ورسمًا)، بتاثير عوامل مختلفة، والذاتية تكون صفة ملازمة لذلك المفهوم).

2. ساهم البحث الحالي في توظيف الجوانب المعرفية التي تميز بها الطروحات العامة والمعمارية السابقة. لاستخلاص المفردات الأساسية لموضوع البحث والتي شملت كل من: ماهية المفهوم (وبنيته المعرفية)، كما تم التمييز بين نوعين من الدراسات؛ الوصفية منها التي عنيت بوصف المفهوم التصميمي والتكتيفية منها التي عنيت بالكشف عن البنية المعرفية المؤلفة للمفهوم التصميمي (مكوناته وأصنافه)، وأنواعه، والعوامل المؤثرة عليه، التي شكلت بمجموعها إطار عاماً

3. لقد أوضحت التجربة طبيعة المهمة التصميمية التي تلعب دوراً جوهرياً في تحديد(التأثير على) بنية المفهوم التصميمي، والتي ينطلق منها المصممين لإنجاز العمل التصميمي من حيث غلبة فعل معين على آخر أثناء الأداء التصميمي، ولاسيما بالنسبة لطلبة المراحل المتقدمة(الرابعة والخامسة) لكونهم وصلوا إلى النضج المفاهيمي في إمكانية نهجهم نمط معين في

أدائهم الذي افترى إليه طلبة المراحل المبتدئة (الثانية)، مع ملاحظة تارجح الأداء التصميمي على نحو متقوّت بالنسبة لطلبة المرحلة (الثالثة) كونها مرحلة انتقالية مابين المرحلة المبتدئة والمتقدمة. في هذا السياق لوحظ هيمنة الأفعال الوظيفية بشكل ملحوظ في الأبنية ذات الطابع المنظوماتي، بينما هيمنت الأفعال المتعلقة بأهداف المصمم في انجاز المهام ذات الطابع الرمزي بالنسبة للمراحل المتقدمة، أما فيما يخص المهام ذات الطابع النفعي فقد كان للأفعال بتنوعها الصلة والمجردة دور متقوّت مابين طلبة المراحل الدراسية المختلفة.

4. (Flexibility) المفاهيمي متمثلاً بمدى قدرة مبحوثين المرحلة الرابعة والخامسة في التعامل مع المعرفية الأربعه وإمكانية نهجهم نط فكري لحل المشكلة التصميمية يختلف باختلاف طبيعة المهمة، في الوقت الذي يلاحظ فيه ثبوت (Freezing) المفاهيمي من قبل مبحوثين طلبة المرحلة الثانية بتركيزهم على عنصر خصائص المفردة (P- Elements) في حل المشكلة التصميمية باختلاف طبيعة المهمة.

5. وضوح تركيز الأداء التصميمي من قبل مبحوثين طلبة المرحلة الرابعة والخامسة على عنصر العلاقات الوظيفية (F- Elements) في حل المشكلة التصميمية من النوع المنظوماتي، في الوقت الذي اتجه تركيزهم على عنصر الأهداف (G- Elements) في حل المشكلة من النوع الرمزي، في الوقت نفسه اتزناً نسبياً أداء مبحوثين المرحلة الخامسة للأهداف وال العلاقات الوظيفية عنصري خصائص المفردة التصميمية والعلاقات المكانية () في حل المشكلة النفعية، في حين ركز مبحوثين طلبة المرحلة الرابعة في أدائهم للمهمة النفعية على عنصر العلاقات الوظيفية حيث قد يرجع ذلك لطبيعة المهمة المختاره من جهة أو طبيعة أدائهم الفكري لحل المشكلة التصميمية من جهة أخرى، من خلال تركيزهم على قضايا التفاعلات بين المقترح التصميمي والناس (المتعلمين أو الزوار) والمصادر الطبيعية التفاعلات النفعية للناس مع المقترنات المصممة مستثمرين العناصر الصالحة.

6. تركيز طلبة المرحلة الثالثة في حل المشكلة النفعية والرمزية على عنصر الأهداف متمثلاً بتركيزهم على وضع استراتيجيه لحل المشكلة التصميمية خصوصاً استراتيجيه المماثلة المباشرة، في الوقت ذاته اختلف أدائهم التصميمي للمهمة المنظوماتية بتركيزهم على عنصر خصائص المفردة التصميمية، حيث قد يدل ذلك على تأرجح أدائهم المفاهيمي التصميمي مابين الأفعال الصالحة والمجردة باختلاف المهام التصميمية، وعدم تمكّنهم للأفعال المعرفية بشكل كامل.

7. يتضح من التجربة اختلاف نسق البنية المفاهيمية (غلية فعل أو أفعال محددة على مجمل الأداء التصميمي للطلبة) باختلاف المهام التصميمية المختلفة في المراحل الدراسية المختلفة. وبشكل عام يتضح من متابعة خطوات الأداء للمهام التصميمية للمراحل المختلفة طبيعة التباين في البصمة لكل مرحلة دراسية والتي تشكّل بدورها سلوكاً مميزاً لتلك المرحلة حيث قد يعزى ذلك إلى طبيعة المناهج الدراسية النظرية والعملية الخاصة بكل مرحلة دراسية.

7. التوصيات:

- صياغة مقررات دراسية متخصصة بتدريس الطلاب الأساس الخاص بالبنية المفاهيمية للعمل التصميمي من خلال عرض وتقسيير ماهية المفهوم وأنواعه والعوامل المؤثرة فيه للدراسات الأولية والعليا في الأقسام المعمارية.
- التركيز على ضرورة خلق موازنة بين الطروحات المادية والمجردة من خلال مراجعة طبيعة المشاريع التصميمية اء وابتداء من المراحل الأولية وحتى المراحل المتقدمة.
- إعداد درسات تطبيقية تهدف إلى دراسة التباين السلوكي للطلبة الناتج عن عوامل أخرى مؤثرة في تشكيل المفاهيم وتاثير ذلك في مجمل الحضور الكمي للأفعال المفاهيمية.
- إعداد بحث تضم عينات مختارة من جامعات أخرى على المستوى المحلي وخاصة والعربى بعامة بهدف بلورة رؤى مختلفة للبنية المفاهيمية وصيغ تحقيقها لديهم.

1- إبراهيم مصطفى وأخرون، المعجم الوسيط (2) 1979

2- إسماعيل، أ.د. سيف الدين عبد الفتاح، مقدمة أساسية حول عملية بناء المفاهيم، في، غانم، إبراهيم البيومي بناء المفاهيم، - 2008

3- البكري، عماد محمد ازهر، المفاهيم في العمارة لطلبة قسم العمارة، مجلة هندسة الرافدين، جامعة الموصل، 15 4 2007.

4- أبو سعد، هشام جلال، إشكالية العلاقة المركبة الفكرية - المفهوم في مراسيم التصميم الحضري، مجلة جامعة الإمارات للبحوث الهندسية، المجلد العاشر، رقم 2 2005.

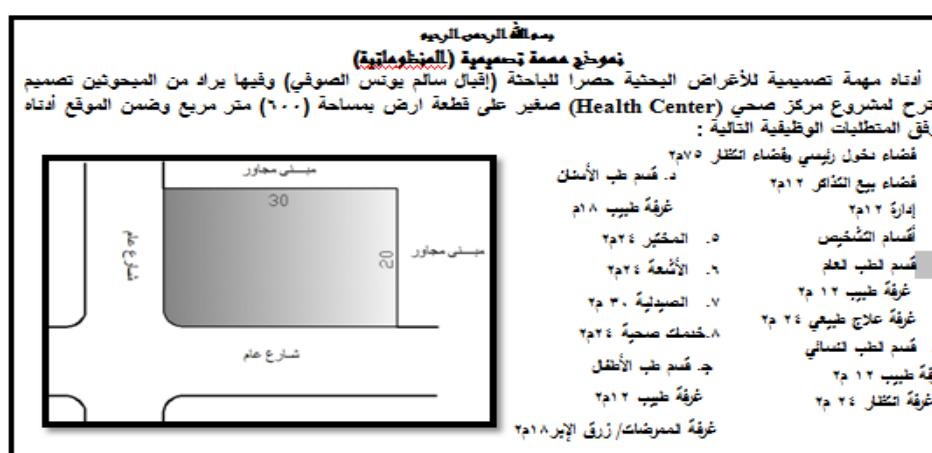
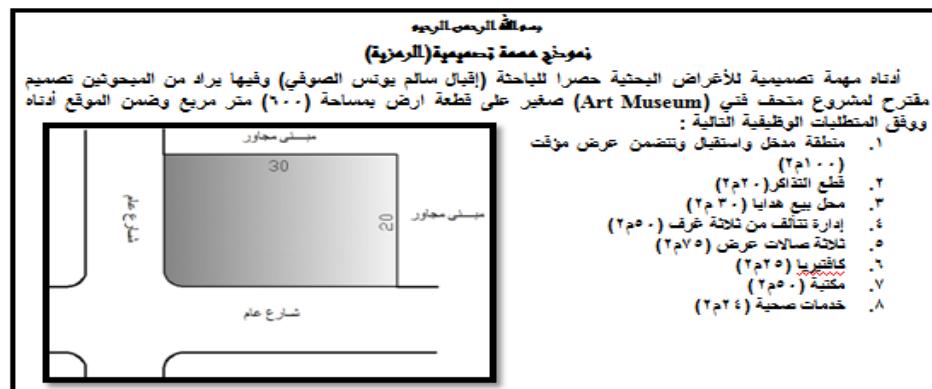
- 5- النجدي، حازم راشد، **الأفكار المعمارية وصيغ التعبير عنها** .2001 263
- 6- روزنثال، م. ويدين، **الموسوعة الفلسفية**، ترجمة سمير كرم ، دار الطليعة- بيروت، الطبعة الخامسة،1985.
- 7- سعادة ، اليوسف، جودت وجمال، **تدريس المفاهيم**، الطبعة الأولى، دار الجيل، بيروت،1988.
- 8- عبد الحق، أ.د. صلاح إسماعيل، **توضيح المفاهيم: ضرورة معرفية**، في، غانم، إبراهيم البيومي وأخرون بناء **المفاهيم**، - 2008 -
- 9-Eastman,C.M., **Representation of Design Process**, Invited keynote Speech in Conf. on Design Thinking, MIT, Cambridge, 1999.
- 10-Heath,T.,**Method in architecture**, John Wiley&Sons Ltd. London, 1984.
- 11-Jiang, H., John S. G., Yen, C.C. , **Exploring the Effect of Design Tasks on Conceptual Design Activities**", the 4th world Conf. on Design Research, IASD, Netherlands,2011.
- 12- Jones J.C., **Design Methods; Seeds of Human Needs**, (2nd Ed.), John Wiley & Sons Ltd. Chic ester, 1992 .
- 13-Lawson, B., **What Designers Know**, Architectural Press, Oxford, 2004 .
- 14-Lawson, B.,**HowDesigners Think,The Design Process Demystified**,(4thEd) Architectural Press, Oxford, 2005.
- 15- McGinty, T.,1979, **Concept in Architecture**, in, Snyder, J., C., and Catanese, A., J., (Eds.), **Introduction to architecture**, McGraw-Hill Book Company, New York , 1979.
- 16- McGinty, T.,**Design and the Design Process**, in, Snyder, J., C., and Catanese, A.J., (Eds.) , **Introduction to architecture**, McGraw-Hill Book Company, New York , 1979.
- 17-Suwa, M., Tversky, B., **What do Architects and students perceive in their Sketches? A protocol analysis** , Design Studies, Vol. 18, No., 4 October, 1997.
- 18-Suwa,M.,Purcell,T.,Gero,J., **Macroscopic analysis of design processes based on a scheme for coding designers' cognitive actions** , Design Studies, Vol. 19, No., 4 October, 1998.
- 19- Kavakli, M., Gero, J, **Sketching as Mental Imagery Processing**, Design Studies, Vol. 22, No., 4, 2001.
- 20-Wiggins, G. E. , **Methodology in architectural design**, Master Degree Thesis, Submitted to the department of architecture at the Massachusetts InstituteofTechnology,1989.
- 21-Zeisel, J., **Inquiry by design: Tools for Environment Behavior Research**, Cambridge University Press,Cambridge,1984.

في مقارنة (Z) المحسوبة مع الجدولية تم الاعتماد على المصدر الآتي:

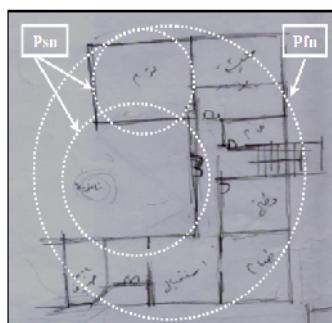
* المنizerل، عبد الله فتاح،،2000،**الإحصاء وتطبيقاته في الحاسوب باستخدام الرزم الإحصائية (SPSS)** 1 .65

تم اجراء البحث في كلية الهندسة = جامعة الموصل

ملحق(رقم 1) التجربة المقدمة للمبحوثين(نوع المهام الثلاثة) وبرنامجهما الوظيفي ومخطط الموقع



ملحق رقم (2) احد نماذج اداء المبحوثين للمهام التصميمية ، وبعض المقتطفات الوصفيه من مقالات المبحوثين



فكرت بان يكون المبنى وسط الموقع عبارة عن طابقين (U-Shape) يحصر فضاء وسطيا خاصا بالعائله كمنطقة ترفيهيه خارجيه تحتوي نافورة... وتتوزع حوله فضاءات المترموع المطلوب تحقيقها بموجب العلاقات الوظيفية(العامه- الخاصه).